



## 目次

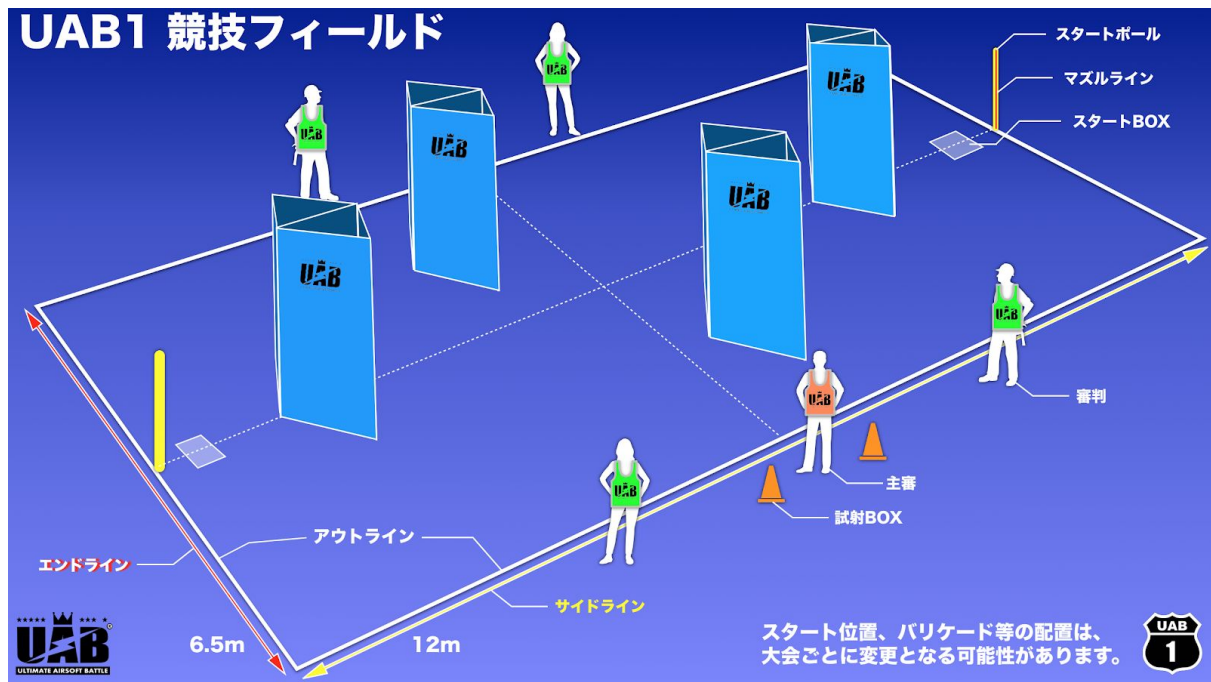
- 【1】 競技概要
- 【2】 競技フィールド
- 【3】 大会の進行
- 【4】 試合の開始
- 【5】 試合開始前の待機姿勢
- 【6】 試合結果の決定
- 【7】 禁止行為およびペナルティー規定

### 【1】競技概要

- 予選リーグ、決勝トーナメントの形式で行う。
- 試合時間は、2分間とする。

### 【2】競技フィールド

- 横12m、縦6.5mの範囲を「UAB1 競技フィールド」とする。
- 1on1競技で使用可能なフィールドは、運営が指定したエリア内のみとする。
- スタート位置は、あらかじめ決められたポジションとする。
- 「UAB1 競技フィールド」内に、「UABトライアングル（バリケ）」を配置する。配置パターンは、大会前に変更する。  
(下図参照)



### 【3】大会の進行

- 予選ブロック内総当りにて順位を決定
- ※クジ引きにより予選ブロックを決定
- ※ブロック最小構成3名～参加人数に応じて変動
- ※引き分けによる再試合はありません

- 各予選ブロック上位1名～2名（参加人数に応じて変動）が決勝トーナメント進出
- ※①勝率（第1判定基準：勝利数、第2判定基準：引分数）の高いプレイヤーが上位
  - 例：1勝2敗と3引分の場合、勝利数の多い1勝2敗の選手が上位となります
  - ※②ペナルティーの少ないプレイヤーが上位
  - ※③勝利した試合終了時のタイムが速いプレイヤーが上位
  - ※④以上が同率の場合はじゃんけん一本勝負にて勝ったプレイヤーが上位

## ●決勝

トーナメント形式にて順位を決定。

※各対戦は1本勝負により勝敗を決定

※2分間で決着が付かない場合、スタート位置を入れ替え、2分間の再試合を行う。

※再試合で決着が付かない場合は、ジャンケンによって勝敗を決定する。ただし、準決勝は再試合を2試合(本戦含む合計3試合)までとし、決勝は再試合を3試合(本戦含む合計4試合)までとする。

## ●ランキング大会 獲得ポイント

予選：予選ブロック内の順位ポイント（勝利ポイントはつきません）

決勝：決勝トーナメントにおける 上位入賞ポイント（大会上位3名）

ミッションポイント：ミッション達成に応じて加算

ペナルティー：ノットコールによるペナルティーポイント

※全参加大会で獲得したポイントは全て累積加算されます

### ★予選ブロックポイント

1位：50P

2位：40P

3位：30P

4位：20P

5位：10P

6位以下：0P

### ★上位入賞ポイント

1位：41P

2位：21P

3位：11P

### ★ペナルティーポイント

ノットコール：-20P

### ◎ミッションポイント

#### ★ジャイアント・キリング・ポイント：20P

トップランカーに勝利した回数×20P

#### ミッションクリア条件

第2回UAB1全国ランキング戦10位以内のトップランカーに勝利した場合、勝利数×20P

※予選ブロック、決勝トーナメント、双方で適用される

※対象のチャンピオンとランカー同士の対戦、ならびに対象ランカー同士の対戦には適用されない

※ジャイアントキリング対象者は大会エントリー時に申告すること（申告がない場合ポイントが計上できない可能性があります）

### ★エアコキハンドガンチャレンジ

★エアコキハンドガン・ポイント：上位入賞P×2

エアコキハンドガンを使用して上位入賞を果たした場合、順位に応じて上位入賞Pが2倍。

## ミッションクリア条件

大会エントリー時に「エアコキハンドガン・ミッション」を宣言。

オフィシャルよりリストバンド（赤）を受け取り、大会中手首に付けること。

当日の全試合にエアコキハンドガンを使用して参加することとし、エアコキハンドガン以外の使用はできなくなります。

※弾速チェックを受けたエアコキハンドガン(予備含む)すべてが使用できなくなった場合はミッション失敗となります。(それまでの獲得ポイントは加算)

※ミッションに使用するエアコキハンドガンの規定。

①ボーナスチャレンジとなりますので、外装は無改造とし純正状態。

②トレーサー取り付け時の加工、ペイント・ステッカーチューン・グリップなどのドレスアップは可。

③HOPやパワー調整はUAB1ルールの範囲内で可。

## 【4】試合の開始

●主審が両プレイヤーの待機を確認し、「スタートBOX」への移動をコールする。

●主審のコール後、直ちに試合開始へ向けた30秒間（15秒間の場合あり）のカウントダウンに入る。カウントダウン終了後に鳴る電子ホイッスルの合図で、試合開始とする。

（30カウントで自動スタートとなるため、プレイヤーは速やかに待機姿勢を取ること）

●その際、スタートBOXのラインに触れないこと、エアガンのマズルがスタートポールに接触していることとする。

## 【5】試合開始前の待機姿勢

●プレイヤーは速やかに「スタートBOX」へ移動しなければならない。

●スタート位置へ移動するよう指示を受けてから、試合開始のホイッスルが鳴るまでの間、選手入場口に設置してある試射BOX以外での一切の射撃を禁止とする。

※射撃してしまった場合、違反行為とみなし敗退となります。

## 【6】試合結果の決定

●プレイヤーによるヒットコール、および審判のジャッジにより勝敗が決定する。

●不戦勝の場合は、勝利とする。

●タイムアップの場合は、引き分けとする。

## 【7】禁止行為およびペナルティー規定（共通ルール参照）

●1on1競技中、ルールに定められた禁止行為が見受けられた場合、それに応じたペナルティーを課すものとする。

### 《ペナルティー》

●失格：参加中のUAB1大会からの失格。

●減点：ノットコールと判断されたプレイヤーは退場とし、さらにUAB1シーズンランキングポイントから20ポイント減点とする。ただし、累計ポイントの下限を「0」までとする。

●注意：審判が口頭警告（回数が累積した場合、当該プレイヤー失格の可能性あり）。

